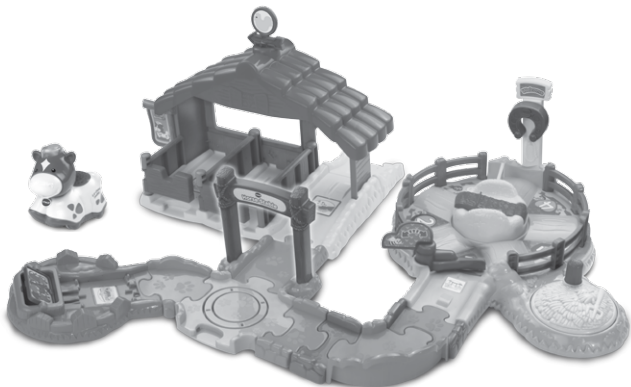


**vtech®**

# Manuel d'utilisation



## Mon poney-club interactif



© 2015 VTech  
Imprimé en Chine  
91-003023-002 (FR) (CA)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

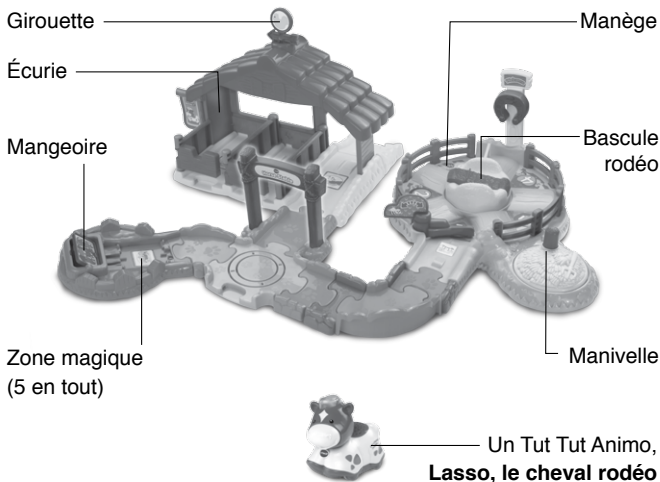
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon poney-club interactif** de **VTech®**.  
Félicitations !

**Mon poney-club interactif** est un endroit merveilleux pour un cheval : écurie, manège, promenade... **Lasso, le cheval rodéo** adore en explorer les moindres recoins avant de s'endormir dans son box !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie
- Une planche d'autocollants



- Un **Tut Tut Animo de VTech®**, Lasso, le cheval rodéo
- Une base pour l'écurie avec trois zones magiques
- Un toit pour l'écurie



- Un mur pour l'écurie
- Une girouette
- Une mangeoire avec zone magique



- Deux cloisons avec porte battante pour l'écurie
- Une cloison simple pour l'écurie
- Une courte piste de sortie



- Un manège équestre avec une zone magique
- Un poteau avec fer à cheval
- Quatre éléments de clôture pour le manège
- Une barrière pour le manège



- Une arche
- Une piste droite avec emplacements pour l'arche
- Deux connecteurs de type mâle/femelle
- Un connecteur de type femelle

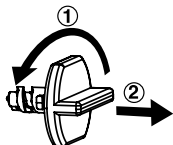


- Un virage à 90° de type mâle
- Un virage à 60° de type mâle
- Un carrefour

**ATTENTION :** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

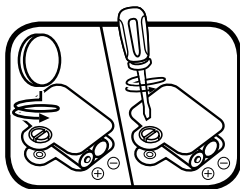


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Lasso, le cheval rodéo** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

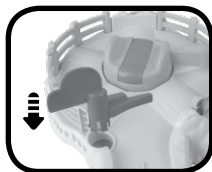
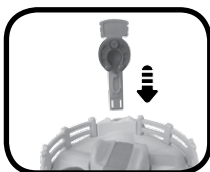


## 2. ASSEMBLAGE

**ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.**

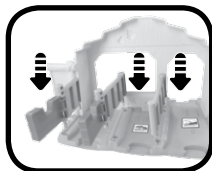
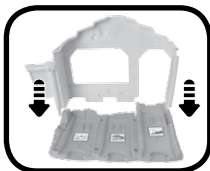
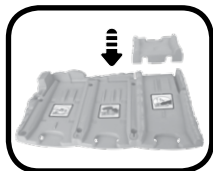
### 2.1. ASSEMBLAGE DU MANÈGE

Clôturer le manège en insérant les quatre éléments dans les emplacements correspondants. Emboîter le poteau avec fer à cheval à sa place au fond du manège. Insérer la barrière à l'entrée du manège, comme indiqué ci-contre. Appuyer à chaque fois jusqu'à entendre un « clic ».

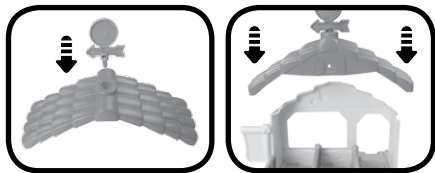


### 2.2. ASSEMBLAGE DE L'ÉCURIE

Assembler la courte piste de sortie avec la base de l'écurie. Emboîter ensuite le mur dans la base. Insérer les trois cloisons intérieures comme indiqué ci-contre. Appuyer à chaque fois jusqu'à entendre un « clic ».



Insérer la girouette au sommet du toit. Emboîter ensuite le toît sur le mur de l'écurie jusqu'à entendre un « clic ».



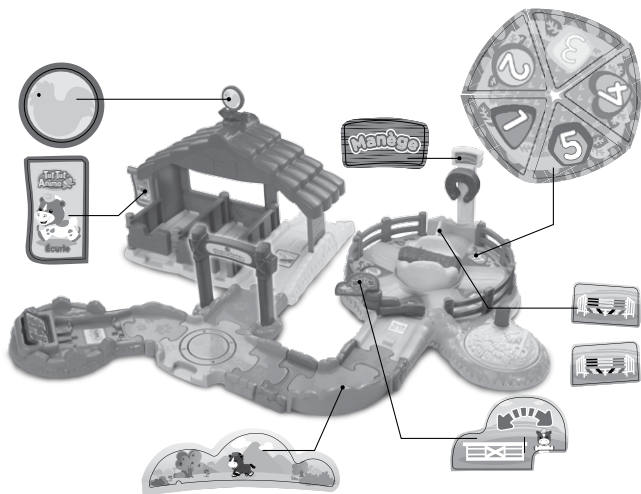
Insérer l'arche à l'emplacement prévu de la piste d'entrée jusqu'à entendre un « clic ».



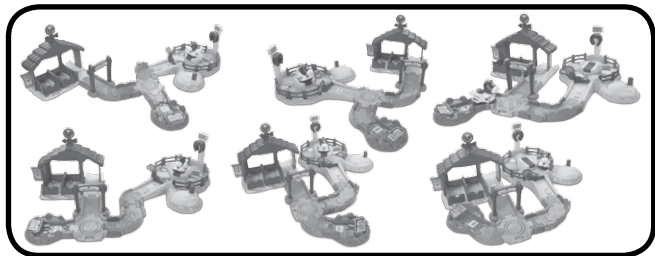
### 2.3. MISE EN PLACE DES AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :





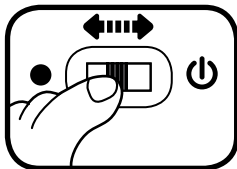
Reliez le manège à l'écurie grâce aux éléments de piste inclus. De nombreuses configurations sont possibles ! Une fois l'assemblage terminé, place au jeu !



## 3. POUR COMMENCER À JOUER...

### 3.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Lasso, le cheval rodéo**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour éteindre le Tut Tut Animo, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



### 3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

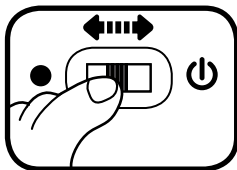
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Lasso, le cheval rodéo**, invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le Tut Tut Animo s'éteint automatiquement.

Pour réactiver le Tut Tut Animo, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux ou de le faire rouler rapidement.

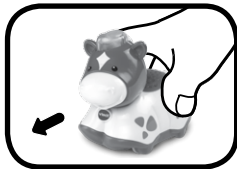
## 4. ACTIVITÉS AVEC LE CHEVAL

Lorsque votre enfant joue avec **Lasso, le cheval rodéo**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Déplacer le curseur sur la position **Marche**. Votre enfant entend une chanson, une phrase et un effet sonore.



- Appuyer à plusieurs reprises sur le **bouton lumineux Crinière** pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.
- Faire rouler le Tut Tut Animo pour déclencher des effets sonores et les 6 mélodies.
- Lasso, le cheval rodéo**, interagit avec les zones magiques situées sur certains univers Tut Tut Animo et Tut Tut Bolides (vendus séparément) avec des phrases et sons rigolos supplémentaires. Pour déclencher les réponses, faire rouler ou placer le Tut Tut Animo sur les zones de détection.

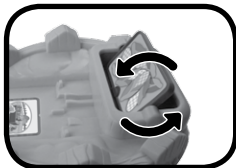


## 5. ACTIVITÉS AVEC LE PONEY-CLUB

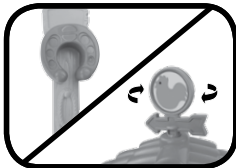
- Placer **Lasso, le cheval rodéo** et les autres Tut Tut Animo (vendus séparément) au sein de **Mon poney-club interactif** pour entendre les différents phrases et sons déclenchés par les cinq zones magiques.



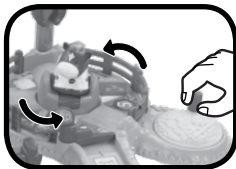
2. Faire basculer le plateau de la mangeoire pour choisir la nourriture présentée (pommes ou maïs).



3. Jouer avec le fer à cheval en le faisant tourner sur son attache.  
Faire tourner la girouette sur le toit de l'écurie pour entendre un bruit de crèche.



4. Placer le cheval sur la bascule au centre du manège et tourner la manivelle pour le voir faire son rodéo.  
Placer le cheval sur le chemin à bosses du manège et tourner la manivelle pour le voir galoper. Orienter la barrière pour le garder à l'intérieur ou le faire sortir.



## 6. PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1 ( sur l'air de *Do your ears hang low* ) :**

« Je suis un cheval

Qui n'aime pas aller au pas :

Quand je ne suis pas au trot,

C'est que je suis au galop !

Je suis un cheval

Qui court comme une rafale,

Vole comme un oiseau ! »

**Chanson 2 ( sur l'air de *Tous les animaux du monde* ) :**

« Un cheval, c'est singulier,  
 Ce n'est pas facile à compter :  
 Quand ils se mettent en troupeau,  
 C'est plus « cheval » mais « chevaux » ! »

**Chanson 3 ( sur l'air de *Passe passe passera* ) :**

« Viens, viens mon poulain,  
 Galopons dans la prairie,  
 Viens, viens mon poulain,  
 Faisons la course si t'as envie ! »

## 7. LISTE DES MÉLODIES

1. *La jument de Michao*
2. *Elle descend de la montagne*
3. *Old Grey Mare*
4. *La complainte de Mandrin*
5. *The wheels on the bus*
6. « *Votre toast, je peux vous le rendre* » / *Toréador (Carmen)* - Bizet

## 8. ENTRETIEN

- Ne pas mettre les jouets dans une machine à laver. **Mon poney-club interactif** et **Lasso, le cheval rodéo** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Mon poney-club interactif** et **Lasso, le cheval rodéo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.

- Éviter toute exposition prolongée de **Mon poney-club interactif** et **Lasso, le cheval rodéo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon poney-club interactif** et **Lasso, le cheval rodéo** dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 9. SERVICE CONSOMMATEURS

### Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) - rubrique « Assistance ».

### Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

### Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1